

Satria Honor Payment System at Anteraja of Madegondo Sukoharjo Office

RAIHAN SYACH LIBERTA¹, CHAIRULLAH NAURY², EKO PURBIYANTO³

¹Politeknik Harapan Bangsa Surakarta, Central Java, Indonesia
raihan.ndut01@gmail.com

²Politeknik Harapan Bangsa Surakarta, Central Java, Indonesia
ch.naury@polhas.ac.id

³Politeknik Harapan Bangsa Surakarta, Central Java, Indonesia
ekopurbiyanto7@gmail.com

Abstract

The Satria Honor Payment System at *Anteraja* of Madegondo office is an information system that provides data on payment of honorarium for satrias or couriers per month in Madegondo in Sukoharjo area. The author in conducting research found a problem, namely that there was no system for paying honorarium for knights at the *Anteraja* Madegondo office, there was still using a manual system, namely by recording the number of packages sent by knights every day on paper and then these records were collected in a month resulting in less tidy and easy to lose payment data satrias' honor at the *Anteraja* Madegondo office. Therefore, the purpose of this research is to solve this problem by creating a system for paying honorarium for satria, to make it easier for branch heads or leaders to make data recaps for honorary payments so that they are structured and neatly arranged and minimize any payment errors in the form of report data. The author uses the PHP programming language and uses the MySQL database and the method used is the System Development Life Cycle (SDLC) method with the Waterfall model for the process of making this honorary payment system. The system that the author designed will generate payment data in the form of monthly payment of honorarium for satrias or couriers.

Keywords: payment of honors, report , php, mysql



Copyright © 2024 The Author(s)
This is an open-access article under the CC BY-SA license.

Sistem Pembayaran Honor Satria di Kantor Anteraja Madegondo Sukoharjo

Abstrak

Sistem Pembayaran Honor Satria di kantor Anteraja Madegondo merupakan sistem informasi yang menyajikan data pembayaran honor satria atau kurir per bulan di wilayah Madegondo Sukoharjo. Penulis dalam melakukan penelitian menemukan masalah yaitu belum adanya Sistem pembayaran honor satria di kantor Anteraja Madegondo, disana masih menggunakan sistem manual yaitu dengan mencatat jumlah paket yang dikirim satria setiap harinya di kertas lalu catatan tersebut dikumpulkan dalam sebulan sehingga mengakibatkan kurang rapi dan mudah hilang data pembayaran honor satria di kantor Anteraja Madegondo. Oleh karena itu, tujuan penelitian ini dibuat adalah memecahkan masalah tersebut dengan cara membuat sistem pembayaran honor satria, untuk memudahkan kepala cabang atau *Leader* dalam membuat rekapan data pembayaran honor satria agar terstruktur dan tertata rapi serta meminimalisir segala kesalahan pembayaran dalam bentuk data laporan. Penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan basis data *MySQL* serta metode yang digunakan adalah metode *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *Waterfall* untuk proses pembuatan sistem pembayaran honor satria ini. Sistem yang penulis rancang akan menghasilkan data pembayaran berupa hasil pembayaran honor para satria atau kurir perbulannya.

Kata kunci: pembayaran honor, laporan, *php*, *mysql*

PENDAHULUAN

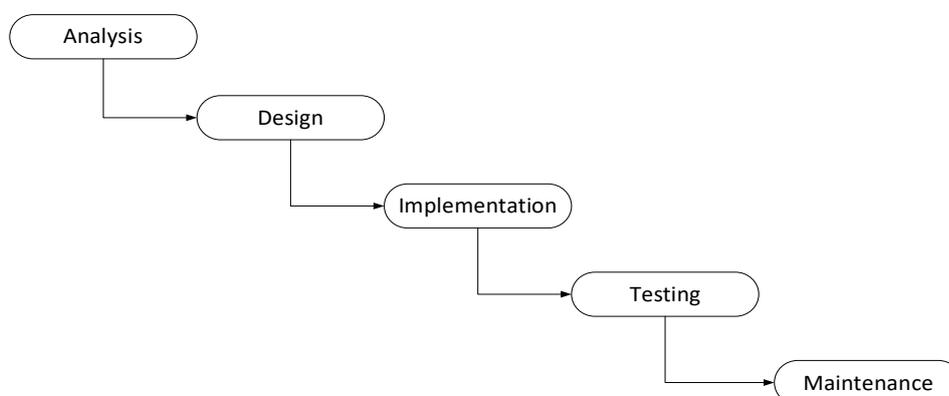
Penggunaan teknologi dapat diimplementasikan dengan perancangan suatu sistem informasi untuk menghitung honor yang didapat oleh karyawan di sebuah perusahaan. Sistem informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia dan komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran informasi (Setyawan dan Munari 2020) Sebuah perusahaan harus memiliki sistem informasi yang tepat dalam pembayaran honor atau upah para karyawannya. Menurut (Yulia, Yulika, dan Efendi 2022)Pembayaran kepada tenaga kerja dapat dibedakan kepada dua pengertian: honor dan gaji. Dalam pengertian sehari-hari honor diartikan sebagai pembayaran kepada pekerja-pekerja tetap dan tenaga kerja professional, seperti pegawai pemerintah, dosen, guru. Pembayaran tersebut biasanya sebulan sekali. Sedangkan honor dimaksudkan sebagai pembayaran kepada pekerja-pekerja kasar yang pekerjaannya selalu berpindah-pindah, seperti pekerja pertanian, tukang kayu, tukang batu, dan buruh kasar.

Ada beberapa perusahaan yang belum membuat data rekapan pembayaran honor secara terstruktur dan rapi salah satunya di Anteraja. Anteraja adalah perusahaan yang menyediakan layanan jasa logistik yang menjangkau seluruh Indonesia dengan dukungan ekosistem yang lengkap. Di Anteraja cabang Sukoharjo, penulis menemukan sebuah permasalahan terkait data pembayaran honor karyawan atau kurir di anteraja, yaitu *leader* masih mencatat jumlah paket yang dikirim kurir perharinya menggunakan kertas, terkadang juga menggunakan *Handphone* yang memiliki resiko tinggi seperti kertas yang mudah robek, tidak tersusun secara rapi, dan catatan yang mudah hilang.

Dalam kasus ini penulis berusaha menyelesaikan masalah dengan membuat sistem pembayaran honor satria yang berbasis *web* dengan menggunakan bahasa *PHP* dan menggunakan *database MySQL*. *PHP (PHP: hypertext preprocessor)* adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke *HTML* (Hari Utami 2022)

Sistem ini meliputi orang, prosedur dan instruksi, data, perangkat lunak, infrastruktur teknologi informasi, serta pengendalian internal dan ukuran keamanan (Rayadi & Maradesa 2021). Beberapa Alasan penulis membuat *system* berbasis *web* adalah agar mudah diakses karena tidak perlu menginstal aplikasi hanya dengan jaringan internet sudah dapat diakses. Dan alasan penulis menggunakan bahasa *PHP* serta menggunakan *database MySQL* adalah kelebihanannya seperti *Open source*, *User Friendly* dan *high performance*.

METODE PENELITIAN



Gambar 1. Gambar Diagram Metode SDLC

Penulis menggunakan metode *System Development life cycle (SDLC)* dengan model *Waterfall*. Metode dengan model ini adalah hal yang menggambarkan pendekatan secara sistematis dan juga berurutan (*step by step*) pada sebuah

pengembangan perangkat lunak. Tujuan utamanya adalah untuk menggunakan waktu secara efisien. Alur dan langkah-langkah yang penulis gunakan pada metode tersebut adalah:

1. Requirement Definition

Pada tahap ini penulis melakukan proses identifikasi kebutuhan secara spesifik. Penulis menggunakan pengumpulan data untuk menemukan masalah yang terkait melalui cara wawancara dan Dokumentasi . Penulis melakukan wawancara dengan *leader/pimpinan* yang ada di tempat penulis bekerja yaitu di kantor Anteraja Madegondo Sukoharjo. Hasil wawancara tersebut adalah tidak adanya data rekapan yang terstruktur dan rapi dalam pembayaran honor. Segala kegiatan yang ada sempat didokumentasikan juga oleh penulis.

2. System and Software Design

Pada tahap *design* ini penulis melakukan rancangan sistem untuk mempermudah dalam proses pembuatan sistem informasi. Penulis menggunakan *DFD (Data Flow Diagram)*. *DFD* adalah suatu diagram yang menunjukkan aliran data dari sebuah proses atau sistem. *DFD* yang digunakan penulis terdiri dari data *flow* berjalan, data *flow* berkembang diagram konteks, dan relasi tabel. Di sistem pembayaran honor satria ini akan *input* berupa data pembayaran dan *output* dalam bentuk laporan.

3. Implementation and unit testing

Penulis dalam tahap implementasi ini menggunakan sistem berbasis *web* dengan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan basis data *MySQL*. Sistem berbasis web adalah sistem yang menggunakan protokol *HTTP* dan di sisi *server* berkomunikasi dengan *client* melalui *web server*, maka sistem ini berjalan diatas sistem berbasis *internet*.

PHP adalah bahasa pemrograman *script server side* yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan *web* (Yudhanto & Prasetyo 2019). *MySQL* adalah *database* yang paling digemari di kalangan *Programmer Web* karena program ini merupakan *database* yang sangat kuat dan cukup stabil untuk media penyimpanan data.

4. Integration and Sytem Testing

Integration and system testing adalah pengujian software gabungan antara *Hardware* dan *Software*. Pada tahap ini penulis melakukan eksekusi terhadap program yang sudah dibuat penulis untuk mengetahui kekurangan yang ada di dalam program tersebut. Ketika sampai pada tahap ini penulis sempat menemukan beberapa kekurangan yang ada di program tersebut.

5. Operation and Maintenance

Operation & maintenance meliputi segala kegiatan yang berhubungan dengan operasional dan perawatan program. Tahap pemeliharaan pada sistem informasi dilakukan dengan melakukan perbaikan apabila terjadi kesalahan pada kode program dan melakukan pembaharuan pada sistem setelah proses perbaikan. Kegiatan ini harus dilakukan secara berkala agar terindikasi jika ada kesalahan atau *error* pada program.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Requirement

Penulis dalam melakukan penelitian menggunakan 2 teknik yaitu :

a.) Teknik Wawancara

Penulis melakukan teknik wawancara dengan *leader* yaitu Bapak Febryandi Ardiyan terkait permasalahan yang ada di Kantor Anteraja Madegondo. Masalah utama yang terjadi di kantor tersebut adalah tidak adanya data rekapan pembayaran honor satria atau kurir perbulannya. Penulis menanyakan beberapa poin pertanyaan seperti cara *leader* menghitung honor kurir tiap harinya , kendala *leader* dalam menghitung honor kurir selama ini dan bersedia atau tidaknya *leader* dibantu dalam memecahkan masalah tentang data pembayaran dan penghitungan honor kurir atau satria saat ini.

b.) Teknik Dokumentasi

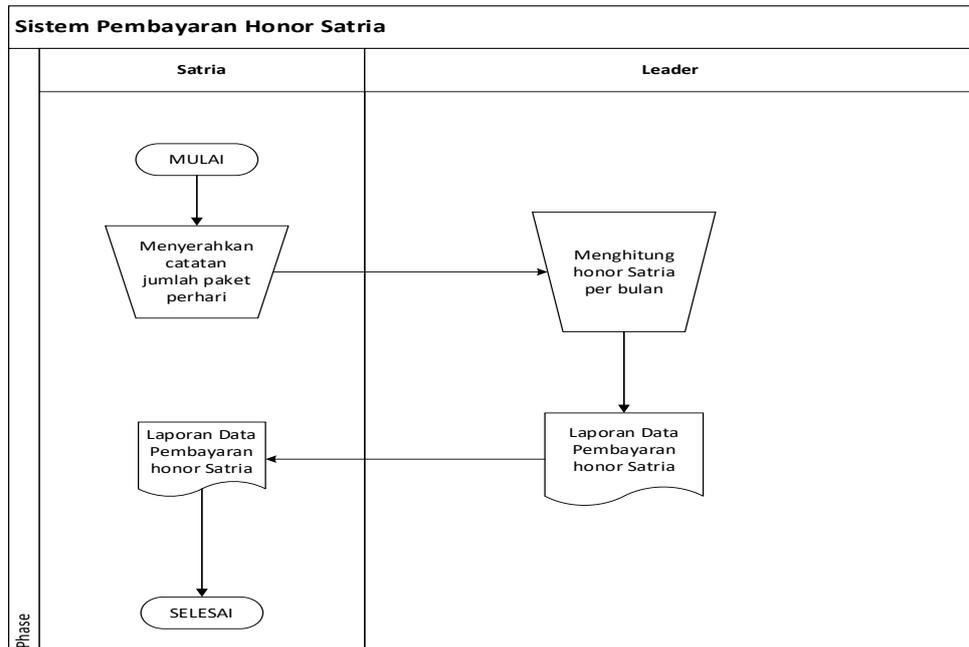
Penulis juga melakukan dokumentasi terkait permasalahan penilaian kinerja satria atau kurir. Tujuan penulis untuk mendokumentasikan penelitian ini adalah memudahkan penulis dalam mendalami masalah yang ada. Berikut adalah hasil dokumentasinya.

No	Satria	TOTAL	RATA-RATA	PERSI
3	Puguh Setiyo Wibisono	990	1354	2274
4	Eka Putra Atmaja	2280	1081	3361
5	Adi Setyo Budi	2991	1391	4382
6	Eka Prasetyo	215	76	291
7	Aisyah Ramadhani	2893	1327	4220
8	Yoga Mahendra Adh	908	1804	1712
9	Darmawan Reandi	2454	1173	3627
10	Muhammad Lutfi	2914	1291	4207
11	Ibwan Restu Nuswa	2117	975	3092
12	Andri Sugyanto	720	1189	1909
13	Indra Nur Hidayat	1310	1383	2699
14	Raden Khriena Adh	2107	1008	3115
15	Dedik Henti	79	47	126
16	Raihan syach liberta	2109	1035	3144
17		0	0	0
18		0	0	0
19		0	0	0
20		0	0	0
21		0	0	0
22		0	0	0
23		0	0	0
24		0	0	0
25		0	0	0
26		0	0	0
27	Produktivitas Satria	27876	16210	44086
28				
29	DW 1	0	0	0
30	DW 2	0	0	0
31	DW 3	0	0	0
32	DW 4	0	0	0
33	DW 5	0	0	0
34	DW 6	0	0	0
35	DW 7	0	0	0
36	DW 8	0	0	0
37	DW 9	0	0	0

Gambar 2. Catatan hasil jumlah paket satria

B. Desain Sistem

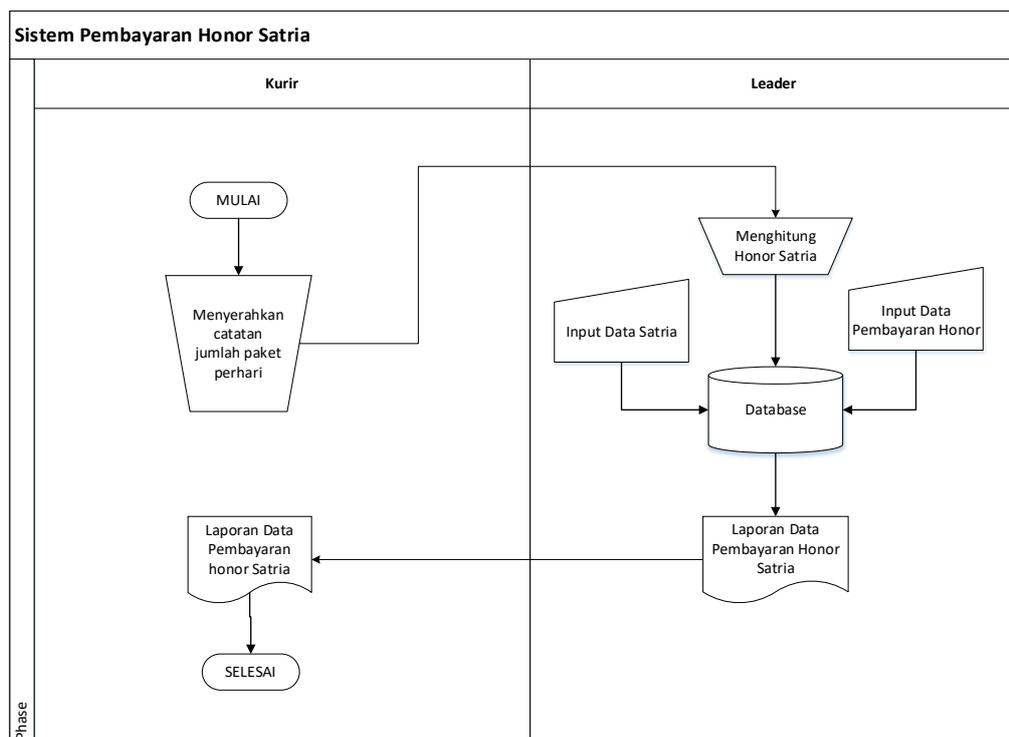
1) Flowchart Sistem yang Berjalan



Gambar 3. Flowchart Berjalan

Satria menyerahkan catatan jumlah paket yang dikirim setiap harinya ke leader dan dapat melihat laporan data pembayaran honor satria. Leader menghitung honor dan membuat data pembayaran honor satria setiap bulannya.

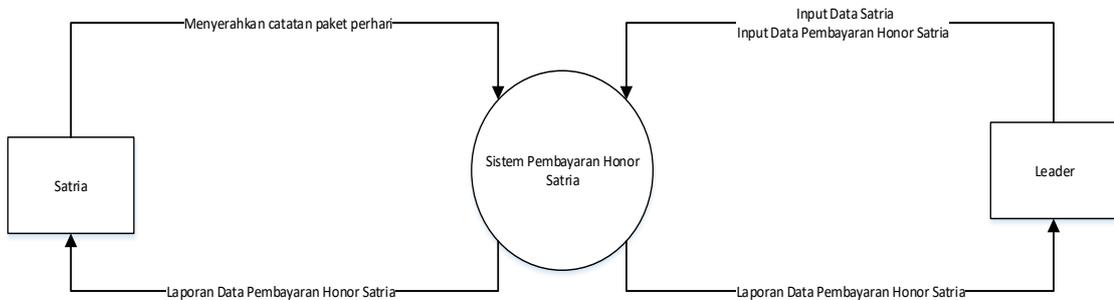
2) Flowchart Sistem yang Berkembang



Gambar 4. Flowchart Sistem yang berkembang

Satria menyerahkan catatan jumlah paket yang dikirim setiap harinya ke leader dan dapat melihat laporan data pembayaran honor satria. Leader memasukkan data satria dan data pembayaran honor satria dan menghasilkan laporan data pembayaran honor satria leader.

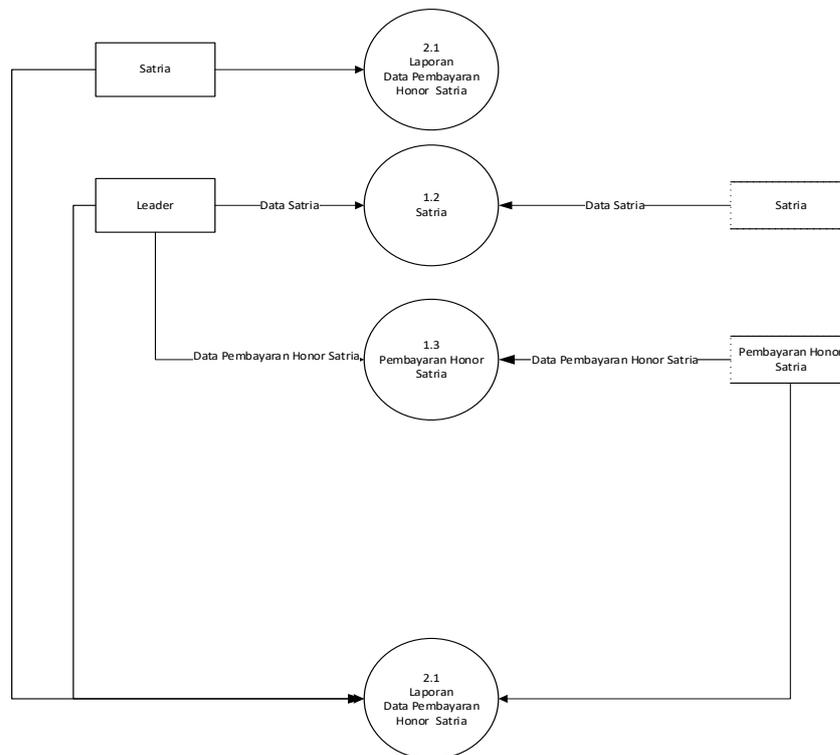
3) Diagram Konteks



Gambar 5. Gambar Diagram Konteks

Satria menyerahkan catatan jumlah paket yang dikirim setiap harinya ke leader dan dapat melihat laporan data pembayaran honor satria. Leader dapat melakukan masukan data satria dan data pembayaran honor satria. Sistem informasi memberikan data satria dan data pembayaran honor satria setiap bulannya.

4) Data Flow Diagram

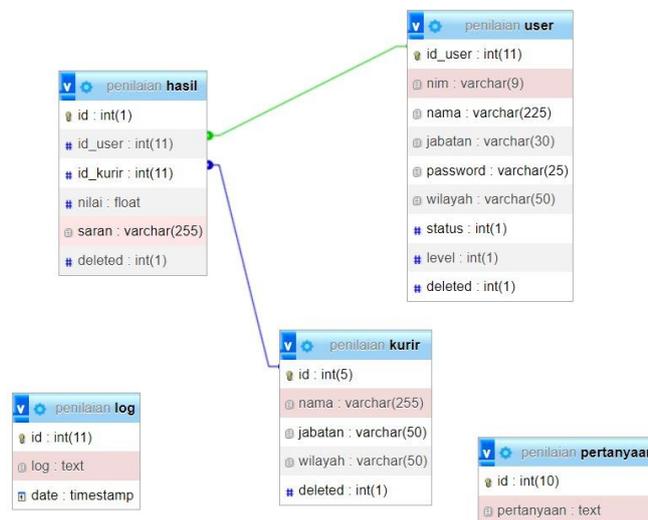


Gambar 6. Data Flow Diagram

Leader melakukan masukan data satria kemudian di proses pada proses data satria dan disimpan pada tabel satria. Proses Pembayaran Honor *Satria*, *Leader* melakukan masukan data pembayaran honor satria kemudian di proses pada proses data pembayaran honor satria dan disimpan pada tabel pembayaran honor satria. Proses Laporan Pembayaran Honor *Satria*, Data dari tabel pembayaran honor satria di proses pada proses laporan pembayaran honor *satria* dan menghasilkan laporan data pembayaran honor satria yang digunakan oleh *leader* dan juga dapat dilihat juga oleh satria.

Desain Basis Data

Relasi Tabel



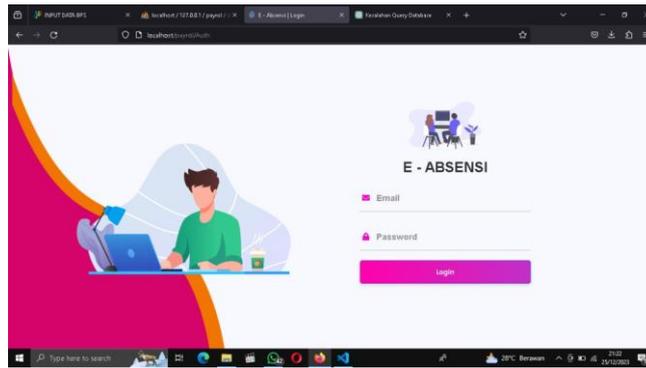
Gambar 7. Relasi Tabel

Di tabel hasil ada id *user* dimana *user* yg menilai kurir diambil dari tabel *user*(id) dan (id) kurir berisi kurir yang dinilai oleh *user* diambil dari tabel kurir (id).

C. Implementasi Sistem

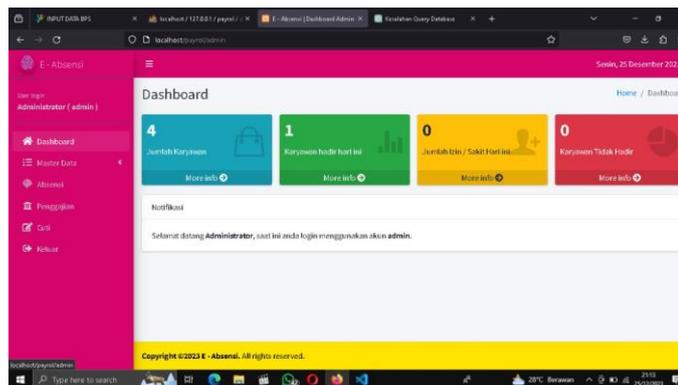
Hasil Implementasi dari sistem informasi yang penulis rancang adalah :

- 1) Halaman *Login*

Gambar 8. Halaman *login*

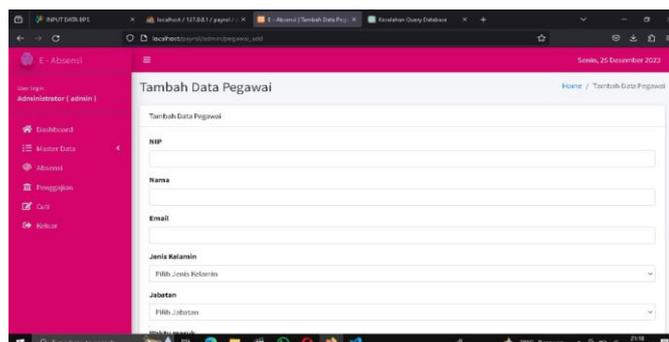
Tampilan halaman *login* pada sistem informasi yang penulis rancang adalah seperti gambar diatas . Halaman ini digunakan untuk *login* pada tampilan awal. Tampilan ini digunakan dengan cara memasukkan akun masing *leader/kurir*.

2) Halaman *Dashboard*

Gambar 9. Halaman *Dashboard*

Tampilan halaman *Dashboard* pada sistem informasi yang penulis rancang adalah seperti gambar diatas. Halaman *Dashboard* digunakan sebagai tampilan awal pada aplikasi yang berisi tentang kelola honor para kurir. Dengan fitur ini diharapkan dapat mempermudah dalam penggunaan aplikasi.

3) Halaman Tambah pegawai atau kurir

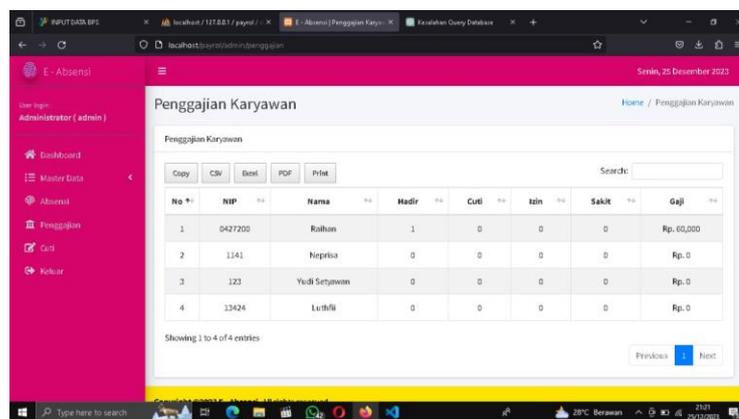


Gambar 10. Halaman Tambah Pegawai atau kurir

Tampilan halaman tambah kurir atau pegawai pada sistem informasi yang penulis rancang adalah seperti gambar diatas. halaman Tambah pegawai atau kurir digunakan untuk menu tambah anggota pegawai atau kurir yang baru. Dengan tampilan penulis harapkan dapat membantu dalam menambah kurir.

4) Halaman laporan penggajian

Tampilan halaman laporan penggajian pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



Gambar 11. Halaman laporan penggajian

Tampilan halaman laporan penggajian pada sistem informasi yang penulis rancang adalah seperti gambar diatas. Halaman laporan penggajian berisi data gaji para kurir. Halaman ini juga berisi no, nip, nama, absensi dan lain-lain.

D. Pengujian Sistem

Tahap Pengujian Sistem adalah dimana sebuah sistem diuji menggunakan metode *Blackbox*. Tujuan sistem ini diuji adalah untuk melihat kekurangan-kekurangan yang ada di suatu sistem atau program tersebut. Berikut yang penulis lakukan pada sistem informasi adalah sebagai berikut,

Tabel 1. Pengujian metode *Blackbox*

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data username dan password pada halaman login	Menampilkan menu utama	Menu utama dapat tampil	Valid
Menampilkan data kurir	Data kurir tampil	Data kurir dapat tampil	Valid
Menambahkan data kurir	Data kurir disimpan	Data kurir dapat disimpan	Valid

Perbaiki data kurir	Data kurir diperbaiki	Data kurir dapat diperbaiki	<i>Valid</i>
Menghapus data kurir	Data kurir dihapus	Data kurir dapat terhapus	<i>Valid</i>
Menampilkan laporan penggajian	Data laporan penggajian	Data laporan penggajian dapat tampil	<i>Valid</i>
Menyimpan laporan penggajian	Data laporan penggajian disimpan	Data laporan penggajian dapat disimpan	<i>Valid</i>
Mencetak data laporan penggajian	Data laporan penggajian diperbaiki	Data laporan penggajian dapat dicetak.	<i>Valid</i>
Menghapus data laporan penggajian	Data laporan penggajian dihapus	Data laporan penggajian dapat terhapus	<i>Valid</i>

E. Perawatan Sistem

Perawatan sistem yang penulis lakukan adalah dengan memperbaiki kesalahan yang terjadi selama proses penggunaan sistem informasi. Penulis kemudian melakukan pembaruan sistem setelah proses perbaikan. Selain itu penulis juga melakukan pembaruan antivirus secara berkala untuk menghindari kerusakan pada sistem operasi komputer.

KESIMPULAN

Sistem Pembayaran Honor Satria di Kantor Anteraja Madegondo dirancang serta dibuat dengan berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*. Yang diharapkan penulis adalah dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu *leader* dalam menyusun laporan pembayaran honor satria secara sistematis dan efisien. Sistem Pembayaran Honor Satria di Kantor Anteraja Madegondo juga diharapkan dapat digunakan oleh kurir dan *leader*.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah mendukung penulis untuk menyelesaikan penulisan jurnal ini. Terkhusus penulis mengucapkan terima kasih kepada keluarga yang selalu memberikan dukungan sehingga penulis bisa menyelesaikan penulisan jurnal ini tepat waktu. Tidak lupa penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Politeknik Harapan Bangsa Surakarta selaku Perguruan Tinggi yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang penulis terapkan dalam penelitian ini.

Daftar Pustaka

- Hari Utami, F. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 341139.
- Rayadi, R., & Maradesa, D. (2021). Evaluasi Sistem Pembayaran Non Tunai pada PT. Angkasa Pura I Bandar Udara Internasional Sam Ratulangi Manado. *Jurnal EMBA : Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 9(3), 193–200.
- Setyawan, M. Y. H., & Munari, A. S. (2020). *Panduan lengkap membangun sistem monitoring kinerja mahasiswa internship berbasis web dan global positioning system*. Kreatif Industri Nusantara.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2019). *Mudah menguasai framework laravel*. Elex Media Komputindo.
- Yulika, L., Efendi, R., & Yulia, Y. (2022). Analisis Penerapan Sistem Pembayaran Honor untuk Pegawai yang Melakukan Kegiatan pada Pusat Pengembangan Bahasa (P2B) UIN Suska Riau. *Journal of Management and Accounting (JMA)*, 1(2), 94–104.